Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

«МОСКОВСКИЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Факультет информационных технологий  
Кафедра «Информатика и информационные технологии»

Направление подготовки/ специальность: Автоматизированные системы обработки информации и управления

ЖУРНАЛ ВЫПОЛНЕНИЯ

по проектной практике

Студент: Ахмадеев Арсений Дмитриевич Группа: 241-332

Место прохождения практики: Московский Политех, кафедра «Информатика и информационные технологии»

Отчет принят с оценкой \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Дата \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Руководитель практики: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Москва 2025

|  |  |
| --- | --- |
| Место прохождения практики | **Московский Политех, кафедра «Информатика и информационные технологии»** |
| Должность, ФИО руководителя практики |  |
|  |

**УЧЕТ ВЫПОЛНЕННОЙ РАБОТЫ**

|  |  |
| --- | --- |
| Срок выполнения | Краткое содержание работы  *(заполняется практикантом)* |
| 15.04.2025-17.04.2025 | Изучение технологии HUGO для работы и последующего создание статического веб-сайта на этой технологии. Выбор темы(оформления) для будущего сайта. |
| 19.04.2025 | Работа со структурой сайта, настройка необходимых параметров для работы сайта, убирание ненужного функционала, предлагаемого темой. Например, настройка и перевод меню(header и footer), выключение поиска по сайту, смена цветовой схемы. |
| 20.04.2025-21.04.2025 | Работа с отдельными страницами и их кодом HTML, настройка функционала и их внешнего вида. |
| 23.04.2025 – 25.04.2025 | Наполнение сайта контентом, создание изображений, иконок(логотип, фавикон), написание материалов(статьи для блога, аннотация проекта, общая информация о проекте, ресурсы, команда и т.д.) |
| 26.04.2025 | Написание документации по ходу реализации статического веб-сайта |
| 28.04.2025-29.04.2025 | Первичная настройка окружения для реализации вариативной части. Настройка и подключение расширение SDL для Visual Studio 2022 |
| 30.04.2025-31.04.2025 | Начало реализации игры Tetris в рамках вариативной части. Создание всех фигур тетрамино во всех состояниях(изменение фигуры при вращении) |
| 01.05.2025 | Инициализация фигуры на игровом поле(правильное первоначальное расположение) |
| 02.05.2025-03.05.2025 | Создание игрового поля для Tetris. Прописывание логики заполнения поля блоками, учет их состояния, работа с удалением заполнившихся строк, хранение уже упавших блоков |
| 04.05.2025-05.05.2025 | Реализация игрового процесса. Создание функция для генерации новых блоков, установки первоначальных значений для падения(позиция), генерация игрового поля, работа со случайными величинами для генерации новых падающих фигур |
| 07.05.2025-08.05.2025 | Визуализация всех элементов с помощью SDL. Работа с окном приложения, настройка функция для отображения всех элементов, их обновления |
| 09.05.2025 | Работа с главным циклом игры, подключение всех ранее созданных файлов. Настройка работы управления (получение информации с клавиатуру, преобразование этого в движение тетрамино). Сбор проекта |
| 10.05.2025-11.05.2025 | Работа над модификацией проекта, требуемой по заданию вариативной части. Работа с визуальной составляющей игры |
| 11.05.2025 | Создание репозитория на GitHub для презентации проекта; изучение основных функций для работы с репозиторием(commit, push, branch и т.д.). Загрузка сайта и первичная настройка |
| 12.05.2025-16.05.2025 | Написание документации для реализации вариативной части проектной практики. Создание отчета по проектной практике |
| 16.05.2025-17.05.2025 | Настройка вида документации и репозитория, исправления ошибок с отображением изображений. |

|  |  |
| --- | --- |
| ФИО практиканта | **Ахмадеев Арсений Дмитриевич, группа 241-332** |